

OD AUTORA
BESTSELLERA VRAŽDOKU



ZÁHADNÉ PRÍPADY PRE ZVEDAVÉ DETI

DETEKTÍV

JUNIOR



VYRIEŠ 40
ZAMOTANÝCH HLAVOLAMOV

G. T. KARBER

FRAGMENT



Detektív junior

Záhadné prípady

pre zvedavé deti

Vyšlo aj v tlačovej podobe

Objednať môžete na
www.fragment.sk
www.albatrosmedia.sk

FRAGMENT

G. T. Karber

Detektív junior:
Záhadné prípady pre zvedavé deti – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2025

Všetky práva vyhradené.
Žiadna časť tejto publikácie nesmie byť rozširovaná
bez písomného súhlasu majiteľov práv.


ALBATROS MEDIA

ZÁHADNÉ PŘÍPADY PRO ZVEDAVÉ DETI

DETEKTÍV JUNIOR

G. T. KARBER

ZÁHADNÉ PRÍPADY PRE ZVEDAVÉ DETI

DETEKTÍV
JUNIOR

**40 ZAMOTANÝCH
HLAVOLAMOV**

Z angličtiny preložila Františka Gíbalová

FRAGMENT



Venované Reyi

G. T. Karber: *Murdle Jr.: Curious Crimes for Curious Minds*

Copyright © 2024 by Gregory Thomas Karber, Jr.

Murdle TM A Red Herring Corporation 2024

This edition published by arrangement with Little Brown Books for Young Readers,
a division of Hachette Book Group Inc., New York, New York, USA.

All rights reserved.

Translation © Františka Gíbalová, 2025

Slovak edition © Albatros Media Slovakia, s. r. o., 2025

Všetky práva sú vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie
kopírovať a rozmnožovať za účelom rozširovania v akejkoľvek forme
alebo akýmkoľvek spôsobom bez písomného súhlasu vydavateľa.

Vyražovanie textu a dát z tejto publikácie v zmysle čl. 4
smernice 2019/790 EÚ je zakázané.

ISBN v tlačenej verzii 978-80-566-4927-5

ISBN e-knihy 978-80-566-4965-7 (1. zverejnenie, 2024) (ePDF)

OBSAH



<i>Ako lúštiť</i>	1
<i>Kde začať</i>	15
<i>Jake a Prípád stratenej ceruzky</i>	19
<i>Julius a Záhada vesmíru</i>	57
<i>Murko McLabkáč a Zločin storočia</i>	95
<i>Olivia a Prípád napadnutého počítača</i>	133
<i>Celá banda a Pohroma v Detektívnej akadémii</i>	171
<i>Skúška detektíva</i>	215
<i>Blahoželám, detektívi!</i>	219
<i>Riešenia</i>	221
<i>Pod'akovanie</i>	230



AKO LÚŠTIŤ

ŠTYRIA MLADÍ DETEKTÍVI POSTÁVALI PRI VSTUPE DO VIKOM-tovho hradu a civeli do temnej prázdnoty pred sebou. Predrali sa Vreštiacim lesom a zdolali Šialené hory, no aj tak ich útroby tohto hradu desili.

„Pravdepodobnosť, že to dopadne dobre, je subtilná,“ skonštatovala Olivia. Neustále sypala takéto fakty a používala slová ako *subtilná*, keď pokojne stačilo povedať *mizivá*.

Julius prikývol. „Neviem, aké máme šance, ale z tohto miesta mám fakt divný pocit.“ Bol známy rozsiahlymi vedomosťami o pocitoch, minimálne svojou schopnosťou precítiť ich.

„Jasné, že máš divný pocit!“ zvolala Jake. Z celej skupiny mala najostrejší jazyk, poľahky zastrašila každého, kto sa jej v škole postavil do cesty. „Je to megastrašidelný hrad na hrôzostrašnom vrchu nad lesom duchov! Strach nás však nemôže zastaviť. Teraz sme detektívi.“

„Presnejšie povedané *juniorskí* detektívi,“ opravila ju Olivia.

„To je jedno. Je to náš prípad. Nemôžeme sa vrátiť a priznať, že sme od strachu ani len nevkročili dnu.“

Do vikomtovho hradu však ako prvý vstúpil Murko McLabkáč, najlepší detektív na svete (minimálne v mačacej kategórii). Maširoval dnu so sebavedomím tvora, ktorý vie, že mu nič neublíži, keďže mu ostáva ešte sedem životov.

Kocúr im ukázal cestu a nečinne postávať vonku sa im zrazu zdalo hlúpe. Vkradli sa teda dovnútra za svojím huňatým vodcom.

„Prosím vás,“ ozval sa Julius, „pripomeňte mi, prečo sme sa na to dali.“

„Detektívny klub nám zadal jednoduchý prípad: Zistite, kto sa skrýva v hrade, vypátrajte jeho skrýšu a odhalte jeho nekalé plány,“ odvetila Olivia.

„Ach tak,“ vzdychol Julius. „Mal som skôr na mysli, prečo sme to považovali za dobrý nápad.“

Olivia si ho nevšímala a pokračovala. „Analýza tejto stavby naznačuje, že momentálne sú v nej aspoň traja podozriví. Na základe mojich výpočtov sú to títo traja...“

KTO JE V HRADE?



**JEHO EXCELENCIA
VIKOMT**

Vraj je to akýsi šľachtic. Je starší ako jeho otec a prežil všetkých svojich synov.

(157 CM • ĽAVÁK • SIVÉ OČI • HNEDÉ VLASY)



**MAJOR
ČERVENIDOV**

Major Červenidov je revolučný vodca. Niektorí ho milujú, no ešte viacerí ho nenávidia.

(188 CM • ĽAVÁK • HNEDÉ OČI • HNEDÉ VLASY)



**AGENTKA
MARHULCOVÁ**

Zástupkyňa špionážnej agentúry, tajnej spoločnosti zameranej na tajné plány.

(170 CM • PRAVÁČKA • ZELENÉ OČI • ČIERNE VLASY)

Len čo sa mladí detektívi ocitli dnu, zakrádali sa spolu – ako tím – a dávali si pozor, aby sa neuchýlili k absolútne šialenej stratégii konať každý na vlastnú päsť. Prišli na to, že podozriví by sa mohli ukrývať na troch miestach.

KDE SA UKRÝVAJÚ?



VELKÁ HALA

Vysoké stropy, obrovský stôl, enormný
zarámovaný portrét jeho excelencie
vikomta.



VEŽA

Ponúka úžasný výhľad na strašidelný
les a nie je z nej kam ujsť!



HLADOMORŇA

Ak sa pri prehľadávaní hradu rozdelíte,
tuto ozaj pátrať nechcete.

Okrem tohto ešte juniorskí detektívi vedeli, že každý z trojice podozrivých má vlastné tajné plány a iný utajený zámer.

ČO POTAJME PLÁNUJÚ?



OVLÁDNUŤ SVET

Jeden z klasických zlodušských cieľov. Tento pokus sa im ani nedá zazlievať.



**NECHUTNE
ZBOHATNÚŤ**

Takéto plány majú mnohí, ale len najväčším zlosynom sa to podarí!



**ÍSŤ NA
DOVOLENKU**

Úprimne, ak je toto váš tajný plán, asi by vám v ňom nikto nemal brániť.

„No dobre, prieskumu by hádam aj stačilo,“ vyhlásila Jake. „Je načas pozrieť sa na skutočné stopy, ktoré nám pomôžu rozlúsknuť prípad.“

Všetci štyria dali hlavy dokopy a vypracovali zoznam stôp a dôkazov, ktorými si boli absolútne, neochvejne istí.

STOPY A DÔKAZY

Vzhľadom na svoje obrovské
ego by sa major Červenidov ukryl
jedine vo veľkej hale.

Najnižší podozrivý nebol vo veži.

Osoba v hladomorni skrátka
chcela ísť na dovolenku.

Osoba vo veži netúžila zbohatnúť.



**Hľadali vinníka, ktorý
chcel ovládnuť svet.**

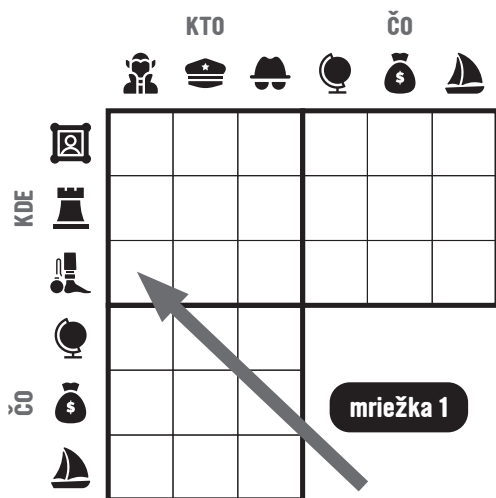
„Takže,“ spustila Olivia, „každý podozrivý sa skrýva na jednom z miest a má jeden z plánov. Najprv musíme prísť na to,

kto má čo za lubom a kde sa ukrýva, a potom dokážeme určiť, kto sa pokúša ovládnuť svet.“

„Je nám to jasné, Olivia,“ poznamenala Jake sucho.

„Ale pre prípad, že by nebolo,“ ozval sa Julius, „možno by si nám to mohla zhrnúť.“

„Dobre teda. Ako prvé musíme použiť dedukčnú mriežku.“ Načrtla ju do svojho detektívneho zošita. „Každé políčko predstavuje prepojenie medzi dvoma vecami. Vysvetlíme si to na príklade: šípka, ktorú som nakreslila, označuje, že jeho excelencia vikomt sa nachádza v hladomorni.“ (Pozri mriežku 1.)



„To som vedel,“ poznamenal Julius pri pohľade na nákres, ale neznel veľmi presvedčivo.

„Do mriežky teraz zaznamenáme každú stopu, pekne jednu po druhej. Prvá je celkom jednoduchá: *Vzhľadom na svoje obrovské ego by sa major Červenidov ukryl jedine*

vo veľkej hale. Háčikom v dedukčnej mriežke zaznačíme, že major Červenidov bude vo veľkej hale.“ (Pozri mriežku 2.)

		KTO			ČO		
KDE							
ČO					mriežka 2		

„Týmto sa však dedukcia nekončí,“ zapojila sa Jake, „lebo vieme, že ak sa major Červenidov nachádza vo veľkej hale, nemôže byť v hladomorni ani vo veži. A keďže na jednom mieste sa môže schovávať len jedna osoba, vieme aj to, že vo veľkej hale nie je jeho excelencia vikomt ani agentka Marhulcová. Ich políčka môžeme označiť krížikom.“ (Pozri mriežku 3.)

„Správne,“ potvrdila Olivia. „Teraz sa môžeme presunúť k druhej stope: **Najnižší podozrivý nebol vo veži.** Záznamy, ktoré sme zozbierali, naznačujú, že najnižší podozrivý je jeho excelencia vikomt, takže v políčku, kde sa pretína veža a jeho excelencia vikomt, môžeme zaznačiť krížik.“

„Mám ešte niečo!“ skočila jej do reči Jake. „Vieme, že vikomt sa nenachádza vo veži a nie je ani vo veľkej hale, a preto

musí byť v hladomorni. A tak sme odhalili všetky skryšes!“ (Pozri mriežku 4.)

		KTO				ČO		
KDE		X	✓	X				
			X					
			X					
ČO					mriežka 3			

		KTO				ČO		
KDE		X	✓	X				
		X	X	✓				
		✓	X	X				
ČO					mriežka 4			

„Teraz však musíme odkryť ich plány,“ poznamenala Olivia. „Tretia stopa znie: **Osoba v hladomorni skrátka chcela ísť na dovolenku.** Tam, kde sa pretínajú tieto dve veci, teda označíme háčik a do zvyšných políčok v riadku a stĺpci zapíšeme krížik.“ (Pozri mriežku 5.)

		KTO			ČO		
KDE		X	✓	X			X
		X	X	✓			X
		✓	X	X	X	X	✓
ČO							

mriežka 5

„Ale to stále nie je všetko!“ pokračovala Olivia. „Viete, na čo ďalšie sme prišli?“

Julius sa na chvíľu zamyslene zahľadel na mriežku a potom vypleštil oči.

„Ak vieme, že osoba v hladomorni chcela ísť na dovolenku, a tiež to, že v hladomorni sa nachádza jeho excelencia vikomt, tak je jasné, že jeho excelencia vikomt skrátka chcel ísť na dovolenku!“

„Správne!“ prisvedčila Olivia a zapísala háčik v políčku, kde sa pretínal jeho excelencia vikomt s plánom ísť na dovolenku.

Do zvyšných políček v riadku a stĺpci urobila krížiky. (Pozri mriežku 6.)

		KTO			ČO		
KDE		X	✓	X			X
		X	X	✓			X
		✓	X	X	X	X	✓
ČO		X			mriežka 6		
		X					
		✓	X	X			

„Môžeme sa presunúť k ďalšej indicii: *Osoba vo veži netúžila zbohatnúť*. Teraz už

viete, čo treba robiť: krížik dáme tam, kde sa pretína plán zbohatnúť a veža.“ (Pozri mriežku 7.)

„To nám napovedá, že osoba vo veľkej hale chce zbohatnúť,“ dedukovala Jake, „a vieme, že osoba vo veži chce

		KTO			ČO		
KDE		X	✓	X			X
		X	X	✓		X	X
		✓	X	X	X	X	✓
ČO		X			mriežka 7		
		X					
		✓	X	X			

ovládnúť svet.“ Do mriežky vpísala háčiky a krížiky a dokončila túto sekciu. (Pozri mriežku 8.)

		KTO			ČO		
KDE		X	✓	X	X	✓	X
		X	X	✓	✓	X	X
		✓	X	X	X	X	✓
ČO		X			mriežka 8		
		X					
		✓	X	X			

„Dedukcie sme ešte stále nevyčerpali!“ vrátila sa k slovu Olivia. „Vieme, že podozrivý vo veľkej hale chce zbohatnúť a že major Červenidov sa ukrýva vo veľkej hale. Z toho logicky vyplýva, že tajný plán majora Červenidova je nechutne zbohatnúť.“ (Pozri mriežku 9.)

„Po vyplnení dedukčnej mriežky prišiel čas na poslednú stopu: **Hľadali vinníka, ktorý chcel ovládnuť svet.** Indície na samostatnej kartačke sú iné: neprehrádzajú, kto má aký plán či kto sa kde nachádza; naznačujú, ktorého podozrivého hľadáme. Prišli sme odhaliť zloducha, ktorý plánuje ovládnuť svet.“

		KTO			ČO		
							
KDE		X	✓	X	X	✓	X
		X	X	✓	✓	X	X
		✓	X	X	X	X	✓
ČO		X	X	✓	mriežka 9		
		X	✓	X			
		✓	X	X			

„My už vieme, že svet chce ovládnuť agentka Marhulcová!“ zvolal Julius.

A naozaj: keď štyria detektívi (pod taktovkou odvážneho Murka McLabkáča) vybehli na vrch veže, našli tam agentku Marhulcovú. Stála na balkóne a kochala sa Vreštiacim lesom.

„Dostali sme vás!“ zvolali.

Agentka Marhulcová sa na nich s úsmevom otočila.

„Nie, detektívi,“ ozvala sa. „Síce ste ma našli, ale čo chvíľa zistíte, že to ja som dostala vás. Strážel!“

Za štvoricou detektívov sa zrazu vynorila armáda strážcov.

„Hodte ich do hladomorne,“ nariadila agentka Marhulcová.

Napriek všemožnej snahe (a pazúrom Murka McLabkáča) ich stráže zajali, zviazali a zniesli do hladomorne. „Musel si sa hrať na hrdinu, všakže?“ karhala Jake Murka.

„Ako sme sa len dostali do takejto kaše?“ bedákal Julius.

U každého sa to začalo nenápadne, drobnou záhadou, ktorú riešil každý sám. Malé záhady prerástli vo väčšie a tie ich priviedli k náboru do Detektívneho klubu (ktorý neustále vyhľadáva sľubné talenty bez ohľadu na vek... či živočíšny druh!).

Toto je príbeh o tom, ako každý z detektívov vyriešil svoj prvý veľký prípad. A hoci teraz ich osud pôsobí pochmúrne, s tvojou pomocou sa im podarí uniknúť zo zajatia zlomyseľnej agentky Marhulcovej a prekaziť jej plány na ovládnutie sveta.

Bude ti stačiť dôvtip, odhodlanie a ceruzka.

Veľa šťastia, detektív! Spoliehame sa na teba.



KDE ZAČAŤ

TÁTO KNIHA OBSAHUJE PRVÉ VEĽKÉ ZÁHADY ŠTYROCH MLADÝCH DETEKTÍVOV. MÔŽEŠ ICH ČÍTAŤ V ĽUBOVOLNOM PORADÍ, NO PREČÍTAJ SI VŠETKY PREDTÝM, AKO SA VŠETCI ZÍDU V *Pohrome v Detektívnej akadémii* (na str. 171).

Ak ťa niektorý detektív (či detektívka) upútal viac než ostatní, začni práve ním! Ak nie, začni rovno s Jake a vrhni sa na to.

Špicloška Jake je priamočiara a tvrdňacke súkromné očko. Navštevuje naškrobenú súkromnú školu, ale len preto, lebo z každej štátnej ju vyrazili. Vie, že prípad niekedy vyrieši len tak, že obviní všetkých a pozoruje, ako reagujú.



Intuitív Julius vie, že niekedy sú veci skrátka jasné – hoci nemajú jasné vysvetlenie. Spolieha sa na svoje tušenia a logikou ich podkladá trochu neskôr. Najdôležitejšia stopa sa niekedy ukrýva vo hviezdach alebo vo vraždovom tarote a nikdy neviete, kam vás zavedie.

Sľedič Murko McLabkáč má najpozornejšie očko v detektívnom fachu. Zločin vyňučá na míľu a maškrtku aj na de-
sať. Jedlo zbožňuje rovnako ako
vzrušenie z lovu.



Hlavička Olivia je ozajstný
génus a azda to najmúdrejšie
dieťa, aké kedy žilo. Vie hek-
núť počítač, vyrátať zložité
matematické rovnice a vyde-
dukovať záhadu bez toho, aby
sa pri tom zapotila.