

NEOFICIÁLNÍ

TAJEMSTVÍ KRESLENÍ MINECRAFTU

3D PIXELY



90 OBRÁZKŮ
KROK ZA KROKEM

- SKINY
- MONSTRA
- ZVÍŘATA
- PŘEDMĚTY
- PROSTŘEDÍ



C PRESS

Tajemství kreslení Minecraftu

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.cpress.cz
www.albatrosmedia.cz



Kolektiv
Tajemství kreslení Minecraftu – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2026

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

ALBATROS  **MEDIA**

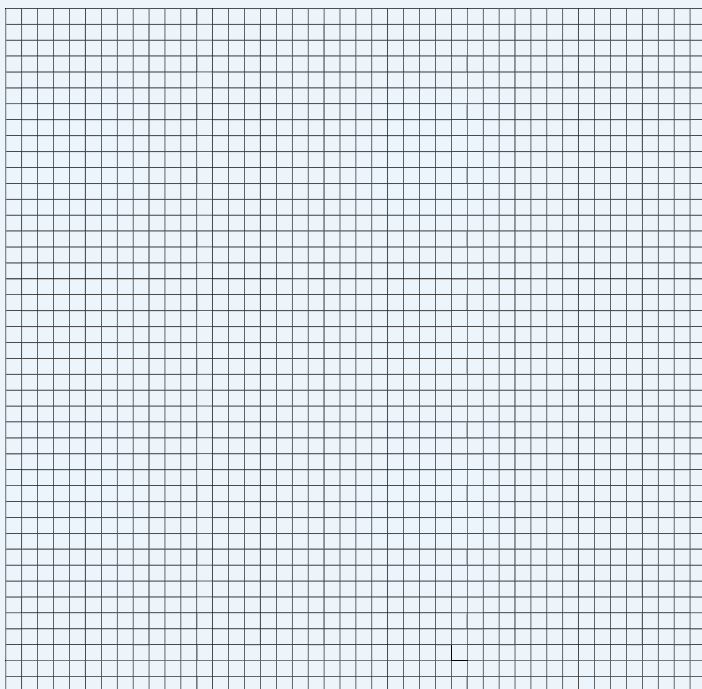
2D MODELY

Ve videohrách se obrázky skládají z malých čtverečků, kterým se říká **pixels**. Dnes jich jsou miliony, ale dříve je obrazovky nedokázaly zobrazit v takovém množství, takže vypadaly mnohem větší.

Pixel art, tedy vytváření obrázků pomocí malých čtverečků, čerpá inspiraci právě z prvních videoher.



Chceš-li vzory ztvárnit ve stylu pixel art, vezmi si papír s malými čtverečky a vybarvi je. Nemáš-li takový papír, polož na tuto mřížku list tenkého papíru a obkresli ji pomocí tužky a pravítka.



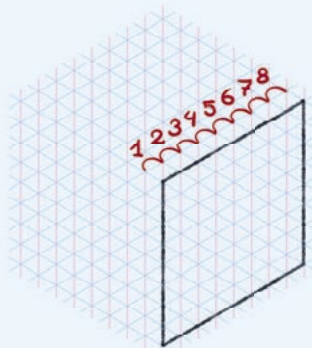
3D MODEL Y

OBJEM

Minecraft čerpá inspiraci z velkých pixelů z dob prvních videoher a převádí je do trojrozměrného prostoru. Z 2D čtverců se stávají 3D kostky! K nakreslení 3D modelů si připrav izometrický perspektivní papír. Pokud ho nemáš, polož list tenkého papíru na mřížku na protější straně a obkresli ji pomocí tužky a pravítka.

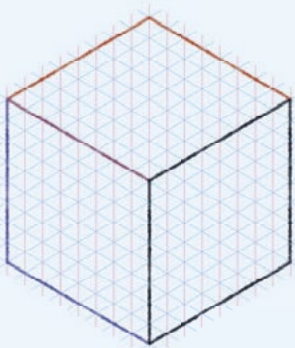
1

Začni kresbou jedné ze stěn. S izometrickou perspektivní mřížkou vypadá stěna krychle jako kosočtverec. Zkontroluj, zda má každá strana stejnou délku.



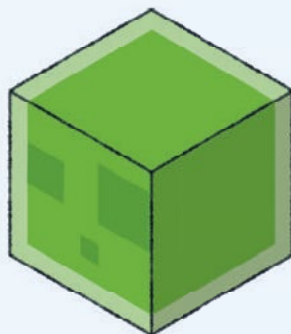
2

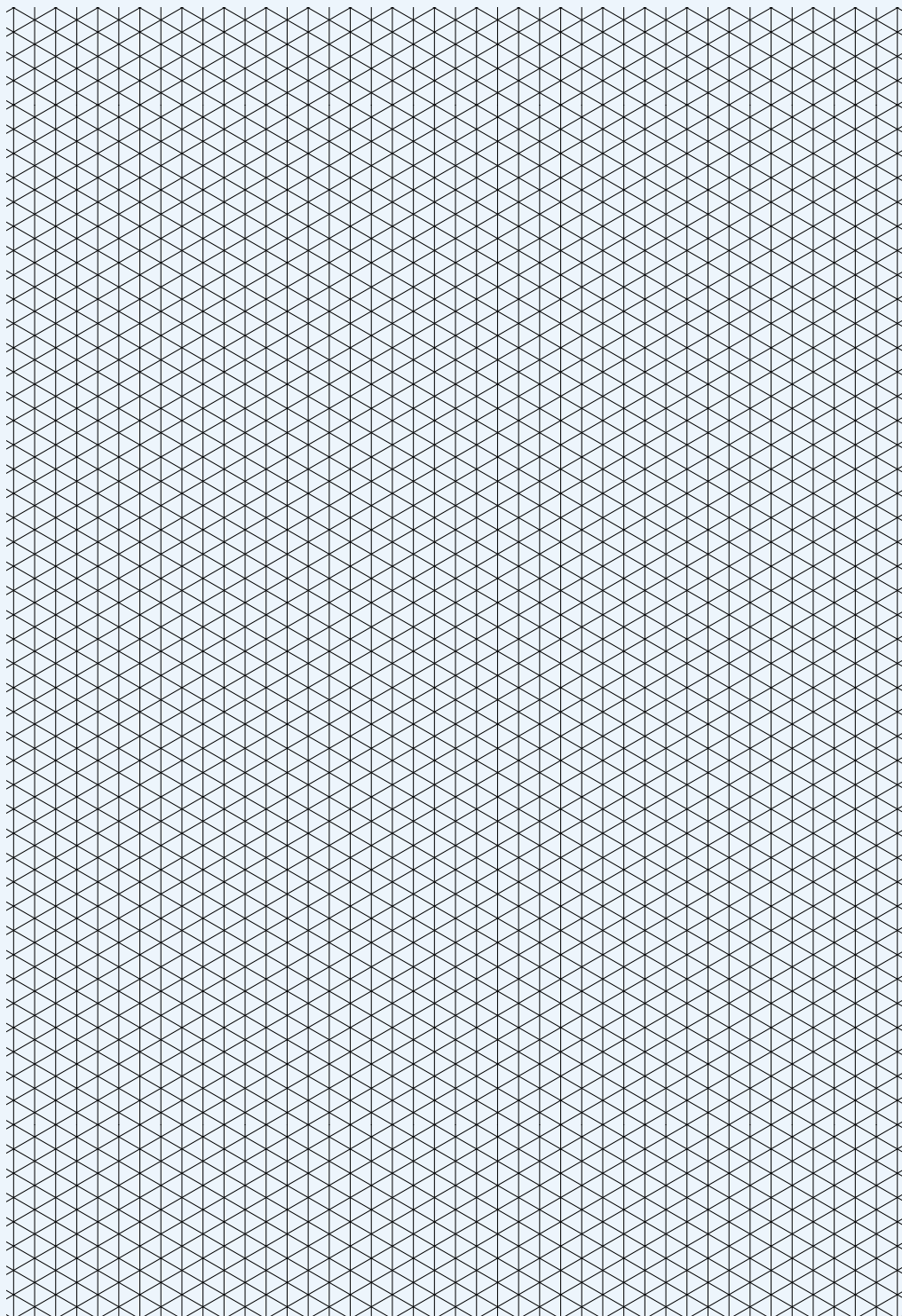
Poté nakresli další 2 kosočtverce připojené k prvnímu. V návodu je použito několik barev, aby se ti lépe rozlišovaly jednotlivé prvky a kroky.



3

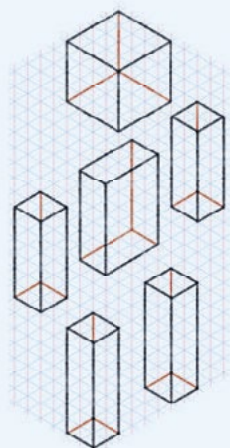
Když máš krychli nakreslenou, vybarvi ji.





SESTAVOVÁNÍ

Jakmile pochopíš základní princip a naučíš se sestavit kostku pomocí perspektivní mřížky, bude pro tebe kreslení jakéhokoli obrázku hračka!

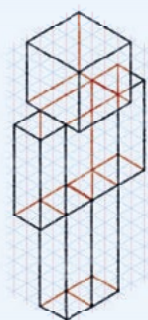


1

- 1 kostka na hlavu
- 3 kostky na trup a paže
- 2 kostky na nohy

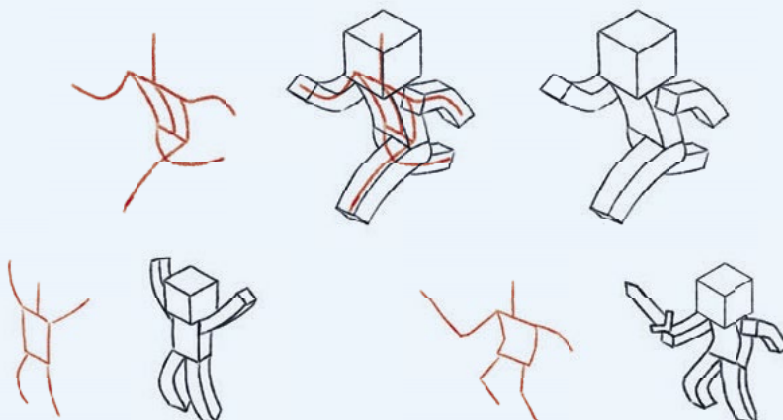
2

Slož kostky dohromady a máš vytvořenou svou první postavu z Minecraftu!



POHYB

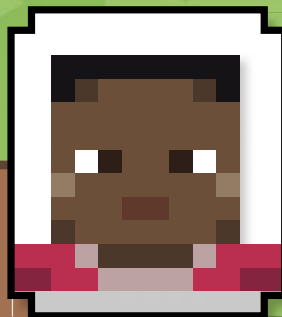
Pokud chceš svoje postavy rozpohybovat, bude se ti velmi hodit tzv. „drátová“ technika. Postavy v Minecraftu jsou hranaté, takže je snadné sestavit je z konstrukce nakreslené několika tahy!





SKINY

SKINY



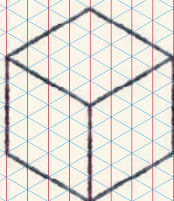
Hráčské postavy v Minecraftu se nazývají „skiný“. Výběr skinu nebude mít na hru žádný vliv.

Lidské postavy, se kterými můžeš komunikovat, ale přímo s nimi nehraješ, se nazývají „**NPC**“ (tzv. nehratelné postavy). Mezi nimi najdeme **vesničany** (pasivní lidi, kteří utečou, pokud je napadneš) a **illagery** (nepřátelské bytosti, které útočí na vesnice svými nájezdy).

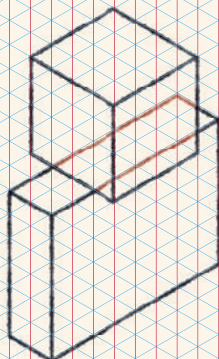
AVATAR 3D



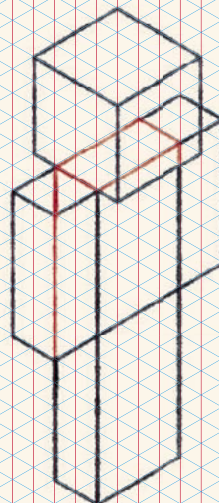
1



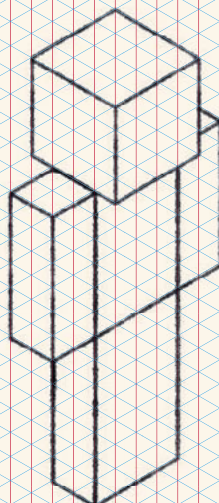
2



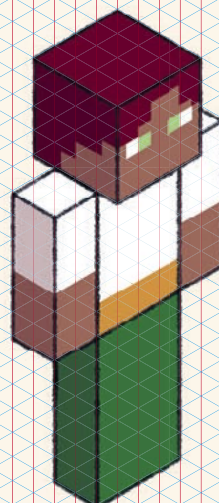
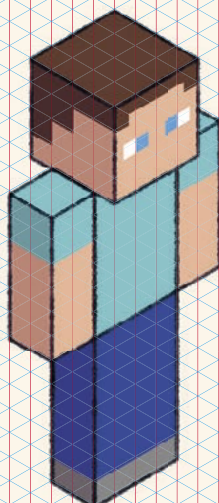
3

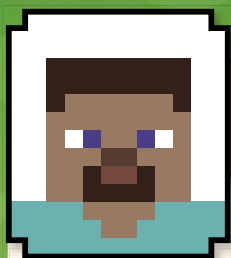


4



5





STEVE

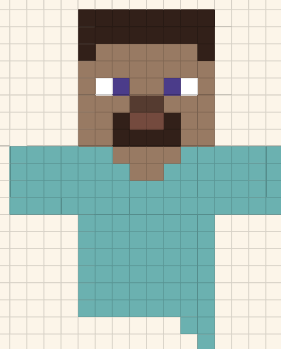
BARUV:



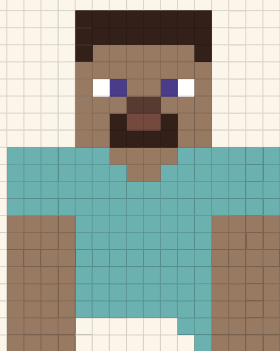
1



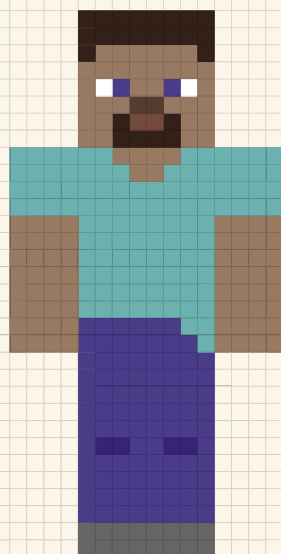
2



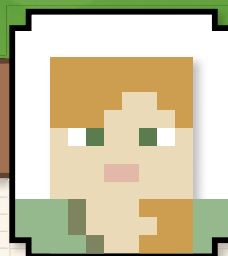
3



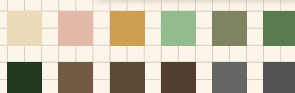
4



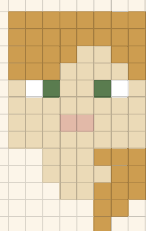
ALEX



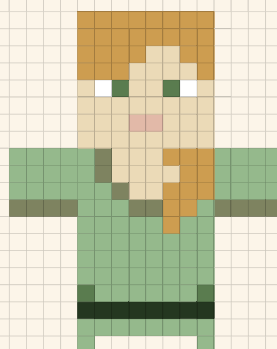
BARVY:



1



2



3



4

