

NEOFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA PRO VYNÁLEZCE

MINECRAFTÁK INŽENÝR

Funkční stavby a ruditové
obvody



computer
press

MEGAN MILLER

Minecrafták – inženýr

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.computerpress.cz
www.albatrosmedia.cz



Megan Miller

Minecrafták – inženýr – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2019

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.


ALBATROS MEDIA a.s.

MINECRAFTÁK INŽENÝR

Funkční stavby a ruditové obvody

MEGAN MILLER



Computer Press
Brno
2019

MINECRAFTÁK – INŽENÝR

FUNKČNÍ STAVBY A RUDITOVÉ OBVODY

Megan Miller

Překlad: Marcel Goliaš

Odpovědný redaktor: Roman Bureš

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Copyright © 2018 by Skyhorse Publishing, Inc.

This book is not authorized or sponsored by Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB or Scholastic Inc., or any other person or entity owning or controlling rights in the Minecraft name, trademark, or copyrights.

Minecraft® is a registered trademark of Notch Development AB.

The Minecraft game is copyright © Mojang AB.

Překlad © Marcel Goliaš, 2019

Objednávky knih:

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN tištěné verze 978-80-251-4953-9

ISBN e-knihy 978-80-251-4957-7(1. zveřejnění, 2019)

Cena uvedená výrobcem představuje nezávaznou doporučenou spotřebitelskou cenu.

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2019 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4. Číslo publikace 35 038.

© Albatros Media a. s., 2019. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

1. vydání

 **ALBATROS MEDIA**

OBSAH

	Úvod	5
1.	Poloautomatický sklízeč	9
2.	Sběrač kaktusů	24
3.	Farma na cukrovou třtinu	40
4.	Farma na melouny a dýně	52
5.	Farma na slizounském segmentu	73
6.	Farma s porodničkou příšer na XP	90
7.	Automatická pec na kuřata	108
8.	A co dál?	127

ÚVOD

NAVRHOVÁNÍ A BUDOVÁNÍ NOVÝCH STAVEB PATŘÍ V MINECRAFTU MEZI TO

nejlepší. A proč nezačít třeba farmami?! Ovšemže si můžete v Minecraftu užít spoustu legrace i bez těchto farem, ale pokud rádi vytváříte důmyslné stavby nebo už vás nebaví manuálně sklízet hromady cukrové třtiny, kterou lze vyměňovat za smaragdy, pak se vám budou tyto startovací farmy do začátku vaší hry jistě hodit.

Nebojte: Abyste si mohli tyto farmy postavit, nemusíte být odborníky na rudit ani nemusíte rozumět tomu, jak fungují. Všechno vám vysvětlím! Na stavbu některých výtvarů budete sice potřebovat rudit, železo a trochu křemene, ale jakmile si uděláte nějaké zásoby, budete se moci pustit do stavby některých farem a užívat si jejich plodů.



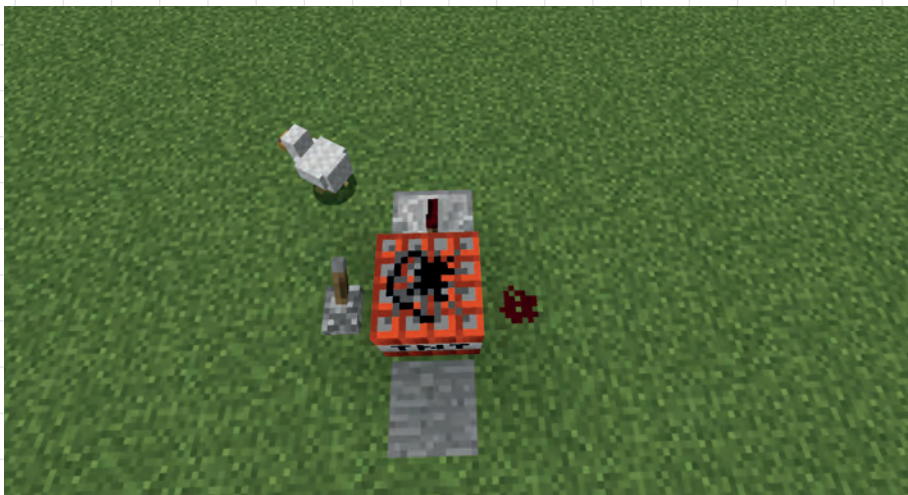
V této knize najdete i projekční plány a schémata, která vám pomohou zjistit, kam jednotlivé bloky patří. Technické nákresy, schémata a projekční plány používají inženýři ke znázornění přesných pozic, na něž mají být různé mechanismy umístěny, a ke znázornění jejich podoby. Uvedu dva příklady, jak vám to může pomoci: Nárýsy jsou kresby, na nichž je předloha znázorněna ze strany, zepředu, zezadu či shora. Příčné řezy znázorňují obvykle jen určitou část budovy, většinou tu prostřední.

Nezapomeňte se mnou na internetu své inženýrské výtvary sdílet. Pokud postavíte jakoukoli z těchto farem či vytvoříte jiný vlastní výtvar, ráda se na to podívám! Ať už vy sami nebo někdo z vaší rodiny mi můžete poslat tweet na @meganfmiller.

Užitečné tipy pro inženýry:

NEZAPOMÍNEJTE SVÉ BUDOVY CHRÁNIT! VĚTŠINA RUDITOVÝCH PRVKŮ (JAKO TŘEBA OPAKOVÁČE ČI RUDITOVÝ PRACH) SE PŘI STÝKU S TEKOUČÍ VODOU ROZPADNE A ODPLAVE. NEVHODNÁ MANIPULACE S VODOU TEDY MŮŽE SROVNAT SE ZEMÍ CELOU VAŠI STAVBU. PROTO KDYŽ BUDETE U SVÝCH FAREM PROVÁDĚT NĚJAKÁ STAVEBNÍ OPATŘENÍ NA OCHRANU RUDITU, NEZAPOMĚŇTE NECHAT MEZI TĚMI RUDITOVÝMI PRVKY A OCHRANNÝMI KONSTRUKCEMI NĚJAKÉ MÍSTO. TÍM PŘEDEJDĚTE TOMU, ABYSTE DO SVÉ STAVBY UMÍSŤOVALI BLOKY, KTERÉ BY MOHLY NARUŠOVAT RUDITOVÝ SIGNÁL. DÍKY TOMUTO EXTRA MÍSTU SE TAKÉ BUDETE MOCI POHÝBOVAT PO STAVBĚ, BUDETE-LI POZDĚJI POTŘEBOVAT NĚCO ZKONTROLOVAT NEBO OPRAVIT.

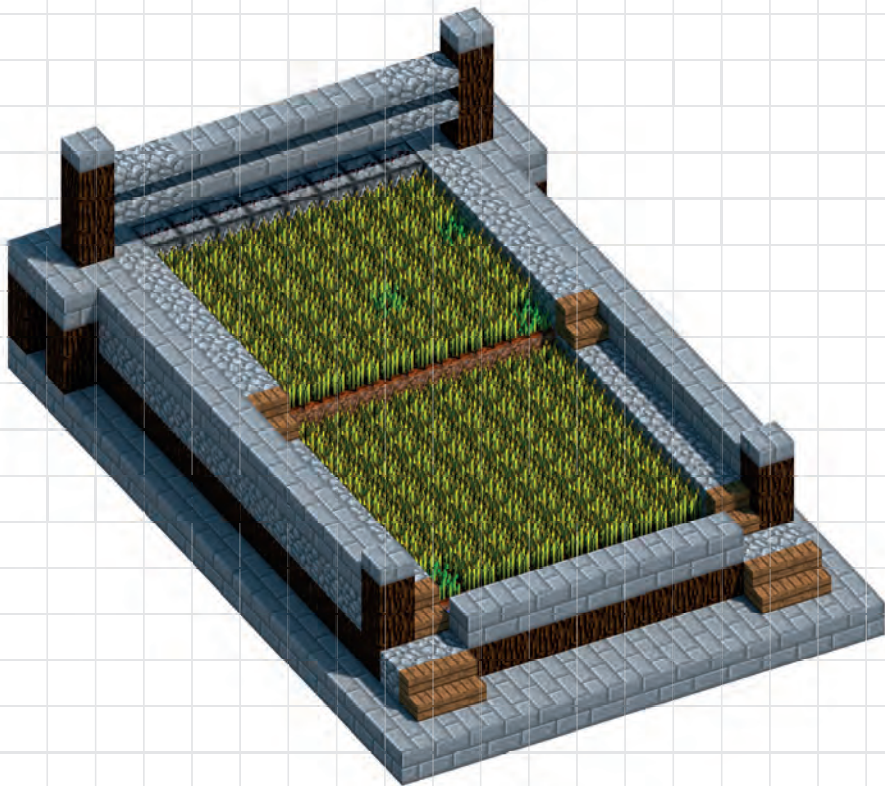
NEZAPOMĚŇTE TAKÉ SVOU STAVBU NÁLEŽITĚ OSVĚCOVAT. PLÍŽIL MILERÁD VYHODÍ DO VZDUCHU NEJEN VAŠI ZÁKLADNU, ALE I RUDIT.



NALEVO, NAPRAVO, PŘED A ZA. SLOVA „NALEVO“, „NAPRAVO“, „PŘED“ A „ZA“ POUŽÍVÁM V TÉTO KNIZE K POPISU POZIC, KAM MAJÍ BÝT JEDNOTLIVÉ BLOKY UMÍSTĚNÝ. JE TO VŽDY BRÁNO Z POZICE DIVÁKA, VÁS NEBO MĚ (ČI KAMERY), KTERÝ SE NA OBRÁZKY DÍVÁ. TAKŽE PŘÍKAZ „UMÍSTĚTE BLOK NALEVO OD NÁSÝPKY“ ZNAMENÁ, ŽE HO MÁTE UMÍSTIT NALEVO OD NÁSÝPKY TAK, JAK SE NA OBRÁZEK PRÁVĚ DÍVÁTE.

NA OBRÁZKU NAHOŘE SE RUDIT NACHÁZÍ NAPRAVO OD TNT, ZATÍMCO PÁČKA JE NALEVO. KAMENNÁ NÁŠLAPNÁ DESKA JE PŘED TNT, A OPAKOVACÍ (A KUŘE) JE ZA NÍM. A SAMOZŘEJMĚ, POKUD KUŘE ŠLÁPNE NA NÁŠLAPNOU DESKU, TNT VYBOUCHNE.

KAPITOLA I: POLOAUTOMATICKÝ SKLÍZEČ



TENTO JEDNODUCHÝ SKLÍZEČ POUŽÍVÁ KE SKLIZNI VAŠÍ ÚRODY

(pšenice, mrkve, brambor a řepy) z políček a k jejímu dopravení do truhly vodu. Jedná se o klasické zařízení, které si každý Minecrafták staví obvykle jako jedno z prvních. Jeho velikost si můžete podle potřeby upravit. Farma je postavena stupňovitě – v terasách – díky čemuž proud vody spláchne úrodu z každé terasy dolů do sběrného místa.

Jak to funguje

Nad úrodou se nachází řada dávkovačů. V každém z nich je kbelík s vodou a pomocí ruditového drátu jsou připojené k tlačítku. Když je úroda připravena ke sklizni, stačí stisknout tlačítko. Tímto jednoduchým úkonem se po ruditovém drátu vyšle signál, který aktivuje jednotlivé dávkovače.

Co je to dávkovač?

DÁVKOVAČE JSOU FUNKČNÍ BLOKY, KTERÉ SE AKTIVUJÍ POMOCÍ RUDITOVÉHO SIGNÁLU. PŘI AKTIVACI VÝVRHNOU ZE SVÝCH ÚTROB NAHODILE JEDNU VĚC. PODLE TOHO, O JAKOU VĚC JDE, MOHOU VE SKUTEČNOSTI POKLÁDAT ČI POUŽÍVAT PŘEDMĚTY PODOBNĚ JAKO HRÁČ. MOHOU TEDY STRÍLET ŠÍPY, VÝDAT ČLUN NEBO VRHAT SNĚHOVÉ KOULE. V TOMTO ZAŘÍZENÍ BUDE DÁVKOVAČ SLOUŽIT K VYLITÍ VODY Z KBELÍKU, KTERÝ STOJÍ



Dávkovač vypadá skoro stejně jako podavač. Poznáte ho podle toho, že vypadá trochu překvapeně.

NA BLOKU PŘED NÍM. PŘI DRUHÉ AKTIVACI POLOŽÍ NA BLOK VODY PŘED NIMI PRÁZDNÝ KBELÍK ZE SVÉHO INVENTÁŘE, ČIMŽ SE TENTO BLOK VLOŽÍ DO KBELÍKU A VODA PŘESTANE PROUDIT.

Každý dávkovač položí na blok před sebou blok vody. Tím začne téct dolů po políčku voda, která veškerou úrodu pokosí a odplaví. Nakonec voda s úrodou doputuje k řadě násypek. Úroda spadne do násypek, které ji přepraví do sběrné truhly. Zakrátko po vypuštění vody stisknete tlačítko podruhé, čímž znovu aktivujete dávkovače, které opět vodu naberou.

Co je to násypka?

NÁSÝPKY SBÍRAJÍ VĚCI Z TRUHLY ČI JINÉ NÁDOBY NAD NIMI A PŘEPRAVUJÍ JE DO TRUHLY ČI NÁDOBY, K NÍŽ JSOU PŘIPOJENÉ. UMÍ DOKONCE I SBÍRAT VĚCI, KTERÉ JSOU ODHOZENÝ ČI ODLOŽENÝ NA PRÁZDNÝ BLOK NACHÁZEJÍCÍ SE NAD NIMI. BUDETE-LI CHTÍT NÁSÝPKU OTOČIT K JINÉMU PŘEDMĚTU, PAK SE STISKNUTOU KLÁVESOU SHIFT KLEPNĚTE PRAVÝM TLAČÍTKEM NA PŘEDMĚT, K NĚMUŽ MÁ BÝT NÁSÝPKA NATOČENA.



To, kam je násypka natočena, poznáte podle spodní roury. Zde roura směřuje k truhle.