

Josef Pecinovský

Pinnacle Studio 18



Animované efekty za použití klíčových snímků

Malý slovníček pojmů a přehled klávesových zkratk

Sestavení filmu na časové ose

Manipulace s klipy na časové ose

Vkládání a úprava přechodů mezi klipy

Jednoduché i animované efekty

Josef Pecinovský

Pinnacle Studio 18



GRADA®

SNADNO  RYCHLE

Upozornění pro čtenáře a uživatele této knihy

Všechna práva vyhrazena. Žádná část této tištěné či elektronické knihy nesmí být reprodukována a šířena v papírové, elektronické či jiné podobě bez předchozího písemného souhlasu nakladatele. Neoprávněné užití této knihy bude **trestně stíháno**.

Pinnacle Studio 18

Josef Pecinovský

Vydala Grada Publishing, a.s.
U Průhonu 22, Praha 7
obchod@grada.cz, **www.grada.cz**
tel.: +420 234 264 401, fax: +420 234 264 400
jako svou 5873. publikaci

Odpovědný redaktor Petr Somogyi
Sazba Petr Somogyi
Počet stran 128
První vydání, Praha 2015
Vytiskly Tiskárny Havlíčkův Brod, a.s.

© Grada Publishing, a.s., 2015
Cover Design © Grada Publishing, a.s., 2015
Cover Photo © fotobanka Allphoto.cz

V knize použité názvy programových produktů, firem apod. mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

ISBN 978-80-247-5529-8 (tištěná verze)
ISBN 978-80-247-9782-3 (elektronická verze ve formátu PDF)
ISBN 978-80-247-9783-0 (elektronická verze ve formátu EPUB)

1.	Úvod	7
	Poznáváme Pinnacle Studio	9
	1.1 Je váš počítač vhodný pro práci s Pinnacle Studio 18?	10
	1.2 Instalace	11
	1.3 První spuštění.....	15
	1.4 Aktualizace programu.....	17
	1.5 Základní nastavení.....	19
	1.6 Jak pracovat s projektem.....	20
	1.7 Jak uložit projekt jako svazek.....	22
	1.8 Co dělat, když se něco přihodí?.....	22
	1.9 Jak pracovat s Přehrávačem	23
	1.10 Jak postupovat při vytváření filmu.....	26
2.	Import položek pro zpracování videa	27
	2.1 Import z externího zdroje.....	27
	2.2 Import z DVD	29
	2.3 Import z vlastního počítače.....	30
	2.4 Rychlý import.....	31
	2.5 Import z DV kamery.....	32
	2.6 Správa knihovny.....	34
	2.7 Opravy.....	41
	2.8 Video ve formátu 3D.....	47
3.	Sestavení projektu na časové ose	49
	3.1 Jak pracovat s časovou osou	49
	3.2 Jak pracovat se stopami.....	51
	3.3 Odvolání akce.....	54
	3.4 Rozmístění klipů na časovou osu	54
	3.5 Jak vložit oříznutý klip	58
	3.6 Statické obrázky – fotografie	59
	3.7 Jak vlastně sestavit film.....	62
	3.8 Úprava klipu na časové ose	64

4.

Přechody	68
4.1 Jak přiřadit přechod přímo na časové ose	68
4.2 Přiřazení přechodu z knihovny	70

5.

Titulky	72
5.1 Jak vložit titulky podle šablony.....	72
5.2 Jak vytvořit vlastní titulky.....	75
5.3 Editor titulků.....	76
5.4 Koláže	82

6.

Bez zvuku to nejde	85
6.1 Vložení a editace zvukového klipu	86
6.2 Nemáte hudbu? Nevadí!	87
6.3 Úprava zvuku přímo na časové ose	88
6.4 Záznam vlastního komentáře	90

7.

Efekty videa	91
7.1 Zrychlení a zpomalení.....	91
7.2 Rychlé přiřazení efektu.....	93
7.3 Statické efekty	94
7.4 Animované efekty s klíčovými snímky	98
7.5 Klíčování.....	100
7.6 Efekty zvuku	102

8.

Export videa	105
8.1 Export videa do souboru.....	105
8.2 Jak exportovat video na disk	106
8.3 Export videa na internet.....	109

9.

Menu DVD	111
9.1 Automatické rozdělení filmu do kapitol.....	112
9.2 Ruční rozmístění menu na časovou osu	113
9.3 Nastavení vzhledu menu.....	115

Slovníček pojmů	119
------------------------------	-----

Klávesové zkratky	123
--------------------------------	-----

Rejstřík	126
-----------------------	-----

Úvod

Pinnacle Studio je v našich krajích patrně nejoblíbenějším programem na střih videa. Ti, kteří s programem měli dlouhodobé zkušenosti, dokázali ocenit velmi jednoduché skládání projektu, příjemné pracovní prostředí, jednoduché sugestivní nástroje a v neposlední řadě také spolehlivost. Jak však vývoj programu pokračoval, postupně se začala projevovat jeho největší vada. Uživatel dostával k dispozici jen šest stop, které navíc byly specializované, takže například do zvukových stop nebylo možné vložit video.

Počínaje verzí Pinnacle Studio 17 se tento stav změnil. Nyní už má uživatel k dispozici neomezené množství stop, které mu umožní sestavit video podle vlastních představ, aniž by musel původní omezení nějak obcházet.

Navíc se vyvíjí i technika – Pinnacle Studio musí průběžně reagovat, proto je nový program schopen pracovat s formátem HD videa a dokáže rovněž editovat 3D video.

Kniha, kterou držíte v ruce, je určena pro začínající uživatele programu Pinnacle Studio nebo všem, kteří už mají určité zkušenosti s jinými programy pro střih videa a nyní přecházejí k Pinnacle Studio.

Předpokládáme, že čtenář této knihy je už zkušenějším uživatelem počítače. Měl by umět především:

- Pracovat velmi obratně s myší.
- Orientovat se v operačním systému Windows, nejlépe ve verzi 8 nebo 10.
- Vyznat se v systému souborů a složek.
- Ukládat dokumenty do souborů a tyto dokumenty i otvírat.
- Používat místní nabídku a klávesové zkratky.
- Formátovat písmo v textových editorech.

Všechny tyto postupy jsou při zpracování videa důležité a v knize nemáme dostatek prostoru na to, abychom je podrobně popisovali.



Očekáváme, že uživatel je trvale připojen k internetu; pokud ne, některé kapitoly z této knihy si nebude moci v praxi vyzkoušet.

Program Pinnacle Studio 18 lze elegantně ovládat klávesovými zkratkami. Neuvádíme je všechny v textu, protože by se výklad stával nepřehledným. Kompletní přehled klávesových zkratk najdete na konci knihy.

Na následujících stránkách se setkáte s mnoha pojmy, které pro vás možná budou nové nebo zcela neznámé. Nebude proto chybět ani malý slovníček s encyklopedickými hesly.

Použití konvence

Jak jsem již zmínil, není možné v knize vysvětlovat základní postupy pro práci s operačním systémem, okny, složkami a soubory. Na tomto místě proto chceme podat krátké vysvětlení používaných pojmů, a to i proto, že v praxi se mohou objevit výrazy poněkud odlišné. Jde totiž především o to, abychom si navzájem rozuměli.

- **Okno** – pracovní prostředí programu ve Windows; je uvedeno záhlavím, v němž lze vpravo najít tlačítka pro jeho ovládání.

- **Ukazatel myši** – grafický symbol ovládaný pohybem myši po podložce, též kurzor myši nebo myší kurzor.
- **Najetí** – umístění ukazatele myši na objekt, kterým se bude uživatel dále zabývat.
- **Klepnutí** – stisknutí a následné uvolnění levého tlačítka myši; dříve kliknutí.
- **Poklepání** – dvojí rychlé stisknutí levého tlačítka myši, nutné například ke spuštění programu pomocí ikony; dříve dvojité kliknutí, dvojklik nebo dablklik.
- **Stisk tlačítka** – tlačítkem se zde rozumí grafický orámovaný objekt na obrazovce, ve kterém je umístěn text nebo piktogram. Tlačítko se stiskne najetím na objekt a následným klepnutím. Zpravidla se tak vyvolá akce.
- **Místní nabídka** – nabídka otevřená stiskem pravého tlačítka myši na objektu, jehož se má příkaz týkat. Příkaz z místní nabídky se ale zadává stiskem levého tlačítka myši.
- **Klávesová zkratka** – současný stisk dvou nebo více kláves, jedna z nich je přepínač CTRL, ALT nebo SHIFT. Zapisuje se například CTRL+S, což znamená, že je třeba nejdříve stisknout klávesu CTRL, podržet ji, přidat stisk klávesy S a po provedení akce vše uvolnit.
- **Panel nabídek** – lišta pevně ukotvená pod záhlavím okna, její aktivací myší nebo stiskem kláves F10+ENTER se rozbalí nabídky obsahující příkazy k ovládání programu.
- **Panel nástrojů** – lišta obsahující nástroje pro ovládání programu myší, zpravidla tlačítka.



Obrázky v knize byly snímány v prostředí operačního systému Windows 8.1.

Používáte-li ve svém počítači jiný operační systém, může se stát, že vzhled některých oken bude poněkud odlišný.

1.

Poznáváme Pinnacle Studio

Pinnacle Studio 18 je program určený pro střih a tvorbu videa v amatérských podmínkách. Není tedy určen profesionálům, ti mají přece jen vyšší nároky, ale může jej používat každý, kdo se zajímá o natáčení a střih videa a vyžaduje od něj něco víc než pouhé promítnutí celého natočeného materiálu na obrazovce televizoru.

Pinnacle Studio lze tedy používat v domácích podmínkách pro střih filmů z rodinného prostředí (svatby, narozeniny, výlety, jak nám rostou děti), ale také v malých firmách pro vytváření jednoduchých propagačních materiálů, nebo ve školách pro natáčení instruktážních filmů. Jistě vás napadnou mnohé další možnosti.

Pinnacle Studio je vynikající pro ty, které zajímá svět videa a filmu hlouběji a vlastně teprve začínají. Je totiž velmi jednoduchý, jeho ovládání je snadné a logické a uživatel se tak může soustředit na vlastní tvorbu a není rozptylován nekonečným dohledáváním ovládacích prvků. Jednoduchý film dokážete sestavit již po několika čtvrthodinách strávených u počítače; tento film bude mít samozřejmě daleko k ideálu, dokonalé zvládnutí Pinnacle Studio vyžaduje přece jen poněkud větší úsilí.



A hned na začátek jedno varování. I kdybychom vychvalovali Pinnacle Studio do nebes, tento program za vás neudělá nic. Proto platí, že střih videa a vytvoření filmu (i kdyby se výsledek přehrál během několika minut) je záležitostí velmi pracnou, vyžaduje trpělivost a může trvat i dlouhé hodiny.

Porovnejme nyní Pinnacle Studio 18 s předcházejícími verzemi programu. Některé z uvedených funkcí se objevily již ve verzi Pinnacle Studio 17, některé jsou novinkou verze poslední.

- Počet stop se zvýšil ze šesti na prakticky nekonečný počet, závisí jen na uživateli.
- Všechny lze využít pro video, statické obrázky, zvuk i titulky, nejsou tedy třeba žádné speciální stopy.
- Zvuk lze editovat přímo ve stopě.
- Kontrolní obraz monitoru lze v rozlišení na celou obrazovku prohlížet na druhém monitoru (je-li k dispozici).

- Pro krokování a převíjení videa je k dispozici tzv. jog.
- Lze editovat 3D video.



Pinnacle Studio se dodává na trh ve třech verzích – 18, 18 Plus a 18 Ultimate. Liší se od sebe v několika detailech s tím, že všechny funkce nabízí pouze verze 18 Ultimate; podle této verze je také psána tato kniha. Rozdílů je mnoho, chcete-li se s nimi detailně seznámit, otevřete si internetovou stránku http://exac.cz/porovnani_18.php.

1.1 Je váš počítač vhodný pro práci s Pinnacle Studio 18?

Dříve, než se rozhodnete pořídit si program Pinnacle Studio 18, byste měli překontrolovat svůj počítač, zejména tehdy, pokud vám stojí na stole už několik let. Může se totiž stát, že váš přístroj tak složitý program, jakým Pinnacle Studio nesporně je, nemusí utáhnout.

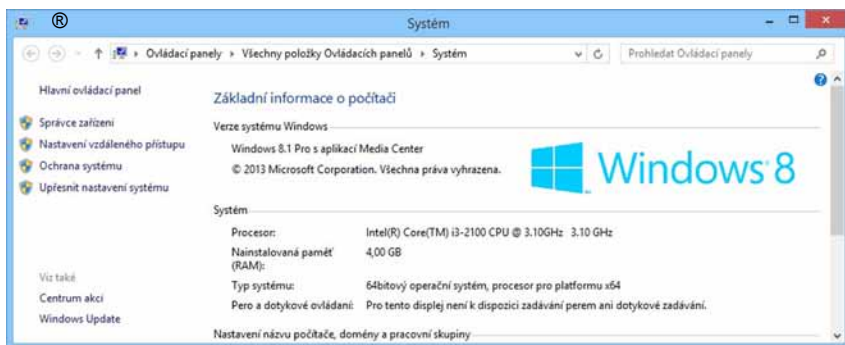
Jaké parametry musí počítač splňovat?

- Procesor o taktovací frekvenci přinejmenším 2 GHz.
- Operační paměť 2 GB RAM a více, ale rozhodně minimálně 4 GB pro 64bitovou verzi Windows, což je nutné minimum pro editaci 3D videa.
- DirectX 9 (nebo vyšší) kompatibilní grafická karta s podporou Pixel Shader 3.0, což splňují např. nVidia GeForce 6 a vyšší, ATI X1000 a vyšší nebo Intel GMA X3000 a vyšší.
- Minimální rozlišení displeje: 1024 × 600 a vyšší.
- Běžná zvuková karta.
- Pevný disk s minimálně 5,8 GB volného místa na pevném disku pro instalaci, plus další prostor pro zdrojové a vytvořené video. Počítejte minimálně 1 GB na jednu hodinu záznamu ve standardním formátu.
- Mechanika DVD-RW pro instalaci programu a případný export na DVD.
- Přístup na internet pro aktivaci produktu a využití cloudového úložiště.
- Spolehlivá myš; pokud tento nástroj jen trochu zlobí, budete se spíše vztekat než pracovat.
- Operační systém Windows 8, případně Windows 7 (doporučena 64bitová verze); samozřejmě budete moci využít i Windows 10, jakmile budou uvedeny na trh.

Pro uklidnění vám musíme sdělit, že těmito parametřům vyhoví většina počítačů pořízených v posledních pěti letech, ale abyste měli jistotu, raději parametry počítače prověřte. Na ploše Windows vyhledejte ikonu **Tento počítač** a otevřete na ní místní nabídku pravým tlačítkem myši. Z ní vyberte příkaz **Vlastnosti**. Otevře se okno **Systém** (jako na obrázku 1.1). Můžete porovnávat – náš počítač, jak je zřejmé, uvedeným požadavkům plně vyhovuje.



Chcete-li se dovědět víc, v okně Systém klepněte na položku Správce zařízení. Otevře se stejnojmenné dialogové okno, v němž můžete zkontrolovat názvy a parametry všech součástí počítače.



Obrázek 1.1: Počítač vás takto informuje o svých parametrech

1.2 Instalace

Program Pinnacle Studio 18 získáte jednoduše. Ideální je nákup na webových stránkách <http://exac.cz/> – viz obrázek 1.2. Pokud již jste zaregistrovali některou ze starších verzí, volte **Upgrade**, získáte nikoli nevýznamnou slevu.

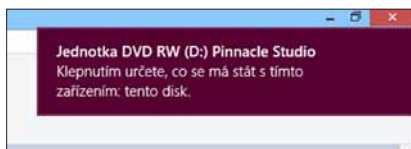


Obrázek 1.2: Webové stránky firmy Exac

Instalace je jednoduchá a zvládne ji i začátečník. Je však důležité, abyste při instalaci byli přihlášení jako administrátor, tedy správce počítače, jinak vám systém instalovat programy nedovolí.

Před začátkem instalace je vhodné ukončit všechny spuštěné programy.

Instalační disk vložte do DVD mechaniky a vyčkejte, až se zobrazí výzva, abyste klepnutím určili, co se má stát s tímto zařízením – viz obrázek 1.3. Neměli byste váhat, výzva brzy zmizí.



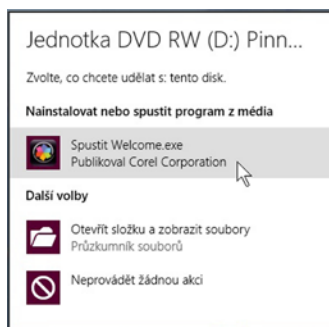
Obrázek 1.3: Takto reaguje systém na vložení instalačního disku

Zobrazí se stručná nabídka jako na obrázku 1.4. Instalaci spustíte volbou položky **Spustit Welcome.exe**.



Pokud by systém reagoval jinak nebo vůbec nereagoval, nebo pokud nemáte k dispozici krabicovou verzi, je třeba spustit program Průzkumník a otevřít okno s instalačním programem. Je tedy třeba v navigačním panelu Průzkumníka vybrat položku **Jednotka DVD, nebo otevřít složku, do níž je umístěn stažený program; na tomto místě nelze specifikovat označení těchto složek, protože v každém počítači může být jiné. Rozhodně je ale třeba pokračovat poklepáním na položku **Welcome.exe**.**

Instalační program rozpozná jazyk, ve kterém pracuje operační systém, otevře dialogové okno Pinnacle Studio a automaticky vám nabídne jako pracovní jazyk češtinu (**Czech**). Kdybyste chtěli pracovat v jiném jazyku, zvolte jej z rozevíracího seznamu. Pokračujte stiskem tlačítka **OK**. Otevře se instalační okno jako na obrázku 1.5. Je třeba zadat jméno, příjmení, zemi a elektronickou adresu; instalační program si může sám tyto údaje najít a automaticky je na toto místo vložit. Důležité však je sériové číslo; pokud je nezadáte, nepohnete s instalací dál. Toto číslo naleznete na obalu disku nebo ve zprávě elektronické pošty s potvrzením objednávky.



Obrázek 1.4: Zvolte první položku



Toto číslo si někam pečlivě запиšte a uschovejte, budete ho potřebovat při každé další případné instalaci.

Ideální je, budete-li pokračovat stiskem tlačítka **Aktivovat a registrovat nyní**. Chcete-li registraci odložit, klepněte na odkaz **Aktivovat, ale registrovat později**. To se hodí ale jen v případě, že byste aktuálně nebyli připojeni k internetu. Teprve registrace vám totiž dává všechny výhody řádného zákazníka, včetně možnosti stahovat bonusy a aktualizace programu. Je také logické, že nebudete registrovat program, pokud jej už máte zaregistrovaný a instalujete jej znovu.

Následuje informační okno s potvrzením registrace. Další potvrzení pak získáte prostřednictvím zprávy elektronické pošty. Kromě toho obdržíte přihlašovací jméno (ID) a heslo.

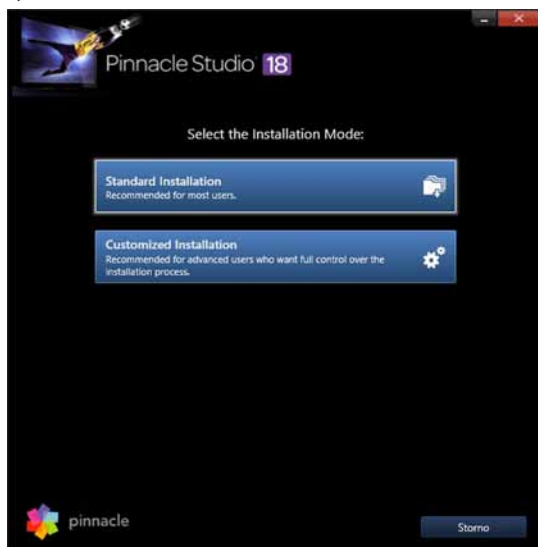


Toto okno (a tím pádem dodatečná registrace) je dostupné z nabídky **Nápověda** → **Aktivovat a zaregistrovat produkt**.

Pokračujte stiskem tlačítka **OK**.

Obrázek 1.5: Zahájení instalace

Následující okno (je v angličtině) vás nechá vybrat mezi standardní a uživatelskou instalací. Nekompikujte si život a klepněte na položku **Standard installation**. Druhou možnost ponechte jen zkušeným uživatelům.



Obrázek 1.6: Volba způsobu instalace