

S MATEMATIKOU ZA DOBRODRUŽSTVÍM

Honba za pokladem



Radek Chajda

Ilustrovala Victoria Chajdová

FRAGMENT

**GAME
BOOK**

S matematikou za dobrodružstvím Honba za pokladem

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz
www.albatrosmedia.cz

FRAGMENT

Radek Chajda

S matematikou za dobrodružstvím – Honba za pokladem – e-kniha

Copyright © Albatros Media a. s., 2022

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

ALBATROS  **MEDIA**

Tato kniha ti pomůže procvičit učivo matematiky od 3. do 5. třídy. Nečekej však žádnou nudnou sbírku úloh. Zde s matematikou prožiješ zajímavé dobrodružství. Čeká tě totiž honba za pokladem! A takový poklad není snadné najít, musíš si poradit s různými skryšemi a tajnými kódy. U toho všeho ti samozřejmě poslouží znalosti matematiky.

Procvičíš si přitom základní početní úkony, jako je pamětní i písemné sčítání, odčítání, násobení a dělení, zaokrouhlování čísel, porovnávání čísel podle velikosti, násobky, sudá a lichá čísla, výpočty s desetinnými čísly, používání závorek, římské číslice, převody jednotek a osově souměrné obrazce.

Nejde však o běžnou knihu. Tentokrát nebudeš stránky číst v obvyklém pořadí tak, jak jdou po sobě. U úkolů totiž budou na výběr možnosti a podle toho, kterou si zvolíš, dostaneš odkaz na některou další stránku. A tam najdeš odkaz zase na úplně jinou stránku. Knihou tak budeš listovat vpřed i vzad podle potřeby. Pro lepší pochopení malá ukázka:

Pokud myslíš, že je číslo 24 sudé, přejdi na stranu ...► 58 

Pokud myslíš, že je číslo 24 liché, přejdi na stranu ...► 62 

Vybereš si možnost, kterou považuješ za správnou, a nalistuješ příslušnou stránku (tento příklad je ovšem vymyšlený). Na ní najdeš daný symbol a u něj pokračuješ. Pokud se ti stane, že zvolíš nesprávnou možnost, budeš nasměrován zpět, takže se v příběhu neztratíš a budeš mít možnost chybu napravit.

A až se ti podaří projít všemi temnými zákoutími a dostat se k pokladu, můžeš pokračovat zábavnými doplňovačkami na konci knížky. Obrat' tedy list na stranu 4 a ponoř se do příběhu, během něhož si zopakuješ matematiku.

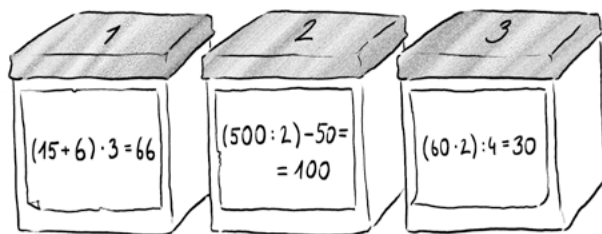


Přijal jsi pozvání na víkend od vzdáleného strýce, s nímž se rodina už delší dobu neviděla. On je totiž strýček Konrád tak trochu podivín. Už ten jeho vzhled: má vejčitou hlavu porostlou řídkým ježkem (nahore) a hustým strništěm (dole). Je středního věku i postavy a rád nosí nenápadné vojenské oblečení s maskovacím vzorem, čímž je ovšem naopak hodně nápadný. Má rád bojové hry. Pod jeho podivínským zevnějškem se však skrývají velké schopnosti. Píše knížky a baví ho matematika a technika. Jako všichni výjimeční lidé má i on své drobné libůstky, mezi které patří otužilecké plavání v jezeře, lov rybníčních škeblí (které většinou zase hází zpět) a nezřízené pití čaje. Strýcovo pozvání tě nalákalo, protože ti napsal, že pro tebe připravil honbu za pokladem, čemuž jsi nemohl odolat. Mohl by to být zajímavý víkend!

Strýček Konrád tě přivítal a u večere si s tebou popovídal o tom, jak jde život. Ty už jsi ale celý nedočkavý pustit se do hledání pokladu. Ptáš se proto strýčka. Ten odpovídá, že pro tebe samozřejmě připravil instrukce, ale nejprve se napijete v obývacím pokoji čaje. Máš pro vás oba připravit jeho oblíbený cejlonský čaj, aby ti v klidu nad šálkem vše vysvětlil. Zatímco on sám usedá do křesla, tebe posílá do kuchyně.



Na polici v kuchyni stojí tři zavřené plechovky. Místo označení obsahu je na každé z nich nalepen lístek papíru s výpočtem. Když si příklady prohlížíš, dochází ti, že jen jeden z nich je napsaný správně, v ostatních je chyba. Který výpočet je správně?



Pokud volíš krabici 1, přejdi na stranu ... ➡ 17

Pokud volíš krabici 2, přejdi na stranu ... ➡ 12

Pokud volíš krabici 3, přejdi na stranu ... ➡ 24

 Strýčkův dům vypadá skoro jako malý hrad. Je rozlehlý, a dokonce má věž i padací most přes jezírko, v němž se strýc občas koupe. Kdo ví, jaká tajemná zákoutí se v domě mohou skrývat. Fantazie pracuje a tebe žene vpřed zvědavost.

Ve svém pokoji se oblékáš do tepláků, mikiny a na hlavu si nasazuješ čelovku. V jejím světle čteš text na papíře, který jsi našel v obálce na stole:

CHCEŠ-LI VELKÝ POKLAD MÍT,
MUSÍŠ SI JEJ ZASLOUŽIT.
TUŠIL JSEM, ŽE PŮJDEŠ HNED,
DO PŮLNOCI AŤ JSI ZPĚT.

SVÉ PÁTRÁNÍ ZAČNI V KNIHOVNĚ.

Přejdi na stranu ... ► 10 





Dveřmi vcházíš do sklepa, ve kterém stojí u stěny nějaké staré haraburdí. Pohybové čidlo rozsvěcuje světlo z matného skla na stěně. Na krytu světla je červeně napsáno:

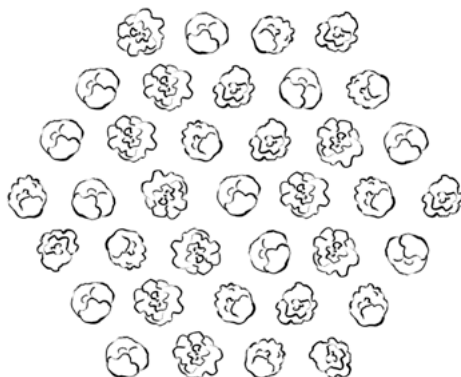


Přejdi na stranu ... ➤ 25



V záhonu se saláty stojí strašák na plašení ptáků. Na krku mu visí cedulka:

VIDÍŠ TY KRÁSNĚ VYSAZENÉ SALÁTY? SPOČÍTEJ, KOLIK OS SOUMĚRNOSTI MÁ TENTO OBRAZEC. POKUD MYSLÍŠ, ŽE JSOU 3, HLEDEJ DALŠÍ ÚKOL VE SKLENÍKU. POKUD MYSLÍŠ, ŽE JE JICH 6, HLEDEJ V KŮLNĚ.



Půjdeš-li do skleníku, přejdi na stranu ... ➤ 10

Půjdeš-li do kůlny, přejdi na stranu ... ➤ 12