

VYŘEŠTE ZÁHADY

UNIKOVKA

UNIKNĚTE Z KNIHY

MINECRAFT – PEKELNÁ ŠKOLA



computer
press

404
EDITIONS

EVA GRYSZPAN

Únikovka: Minecraft – pekelná škola

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.albatrosmedia.cz



Eva Grynszpan

Únikovka: Minecraft – pekelná škola – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2022

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

ALBATROS  **MEDIA**

VYŘEŠTE ZÁHADY

UNIKOVKA

UNIKNĚTE Z KNIHY

MINECRAFT – PEKELNÁ ŠKOLA



Eva Grynszpan

Únikovka: Minecraft – pekelná škola

Z francouzského originálu Escape book enfant – Minecraft – Le Collège infernal přeložila Kateřina Marko.

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2022 ve společnosti

Albatros Media a. s. se sídlem 5. května 22, Praha 4.

Číslo publikace 40 038.

Překlad: Kateřina Marko

Odpovědný redaktor: Martin Herodek

Technický redaktor: Jiří Matoušek

1. vydání

Published in the French language originally under the title:

Escape book enfant – Minecraft – Le Collège infernal

© 2020, 404 éditions, an imprint of Édi8, Paris, France.

« Minecraft » is a Notch Development AB registered trademark

This book is a work of fiction and not an official Minecraft product, nor an approved by or associated to Mojang.

The other names, characters, places and plots are either imagined by the author, either used fictitiously.

Translation © Kateřina Marko, 2022

ISBN tištěné verze 978-80-251-5056-6

ISBN e-knihy 978-80-251-5067-2 (1. zveřejnění, 2022) (ePDF)

e-shop: www.albatrosmedia.cz

Cena uvedená výrobcem představuje nezávaznou doporučenou spotřebitelskou cenu.



UNIKOVKA

VYŘEŠTE ZÁHADY

UNIKNĚTE Z KNIHY

MINECRAFT – PEKELNÁ ŠKOLA

EVA GRYSZPAN

UPOZORNĚNÍ!

POZNÁMKY KE ČTENÍ KNIHY

Toto není obyčejná kniha. Nečti ji jako běžnou knížku tak, že budeš otáčet jednu stránku za druhou. S pravidly se seznámíš v průběhu čtení. Proto ti doporučujeme, abys knihou nelistoval dopředu. Přišel bys tak o radost z luštění hádanek a prožitého dobrodružství.

Následuj zadání. Připrav si také tužku a gumu, budou se ti hodit.

POZNÁMKY K MATERIÁLU

Na vnitřní straně obálky a na konci knihy se nachází herní materiál. Nezkoumej ho hned, ale až ti to text knihy nabídne. Dříve ho nečti, ať se nepřipravíš o dobrodružství. Najdeš tam také nápovědy, které ti pomohou, když se zasekneš.

Dobrodružství začíná za 3, 2, 1...

TY

Jsi **strůjcem hry**. Nebojíš se toho, občas se ale trochu **zamysli** nad následky svých činů a poslouchej doporučení svých dvou přátel.



ADRIEN

Adrien je tvůj **nejlepší přítel**. Je hodně chytrý a neustále tě překvapuje svými **bohatými znalostmi** Minecraftu. Je odvážný jako tygr, který je jeho oblíbeným zvířetem, a hlavně ti pomůže v krizových situacích.

MAX

Max se svou krásnou bílou srstí je Adrienova domácí **lama**. Má spoustu informací a dokáže ti **dobře poradit**. Je tvým nejlepším spojencem pro následující dobrodružství. Ovšem dej si pozor, je dost **urážlivý**...





„Vylez odtamtud! Myslím, že jsem to našel.“

„Jasně, hned jsem tam. Dej mi dvě minuty.“

Adrien je fajn, ale už to přehání. Nejdřív ti píše celou noc, abys mu pomohl získat bonus neporazitelnosti v Minecraftu, samozřejmě bez úspěchu, a teď ve škole jde za tebou až na záchod. Ani v kabině už nemáš klid.

„Ano, a je to! Jsem neporazitelný!“ vykřikuje Adrien zpoza dveří.

„Vážně? Tobě se fakt podařilo hacknout hru?“

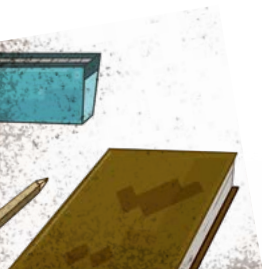
Wow, ten tvůj kamarád je fakt profík.

„Zkusím to hacknout ještě z tvého telefonu, můžu?“ ptá se Adrien.

„Jasně, mám ho v batohu ve třídě.“

Adrien se rozběhl do třídy. Konečně máš klid a v klidu si sedíš...

Najednou tě vyděsí nějaký hluk. Zabečení? Asi jsi usnul a něco se ti zdálo. Rychle se musíš vrátit do třídy, pan učitel Pichon nemá rád opozdilce. Zatímco se oblékáš, úzká místnost ti najednou připadne rozostřená. Protřeš si oči, nejspíš ses po šlofíku ještě úplně neprobral. Chceš vzít za kliku kabinky, žádná tam ale není. Nedá se nic dělat, přelezeš dveře, naštěstí nejsou tak vysoké.



Podařilo se ti přelézt na druhou stranu. Po takové rozcvičce už jsi zcela vzhůru. Místnost ovšem vypadá nějak zvláštně. Textura stěny, hranaté mýdlo, hranatá rulička s toaletním papírem... přísahal bys, že... Podíváš se do zrcadla. To přece není možné. Tvůj nos, pusa, oči... celý tvůj obličej vypadá jako postavičky z Minecraftu. A ruce... žádné nemáš. Jenom dlouhé kvádrovité útvary připevněné k tělu.

Nemůžeš tomu uvěřit, jsi v počítačové hře. Ve hře, kterou moc dobře znáš. Tu hru ale nehraješ, žiješ ji, hýbeš se, dýcháš, dotýkáš se předmětů.

ANONHODOOJ!

Ozve se řehťavý hlas. Dveře se otevřou a nejprve je vidět hranatý bílý čumák a následuje hora bílé srsti se dvěma ušima... Je to lama.

„No konečně, tady jsi!“

Slyšel jsi dobře? Právě na tebe promluvila lama? Vždyť ani v Minecraftu lamy nemluví.

„Ty se mnou mluvíš?“

„Jasně. Jsem Max, Adrienova lama. Spal jsi teda pořádně dlouho. Nesu ti batoh.“

Adrienova lama? Dobrá, v Minecraftu adoptoval lamu. A samozřejmě poznáváš svůj batoh na jejích zádech.

To je přece šílené!



„Jak to, že jsi tady?“ zeptáš se. „Kde je Adrien? A co já dělám v Minecraftu? To není možné!“

„Podívej se do batohu, jestli mi nevěříš, Adrien ti napsal vzkaz.“

Prohledáš **batoh na 02**.

- 02 -

V batohu najdeš dopis psaný velmi nečitelně. Okamžitě poznáš rukopis svého kamaráda Adriena:

Stala se katastrofa. Můj speciální bonus neporazitelnosti nás uvěznil ve hře. A přímo se to tu hemží nebezpečnými moby. **NAJDI KLÍČ KE HŘE**, abychom se odtud dostali. Bude to kulatá věc, ne hranatá jako všechny ostatní. Hlavně si dej pozor na příšery. Braň se vším, co dokážeš vyrobit: zbraněmi či lektvary. Moje lama ti pomůže.

Budu pátrat taky a dám ti vědět, když něco najdu. Napíšu ti SMS, pokud budu mít signál, nebo ti napíšu vzkaz na papír. Zprávy ti zašifruji, aby tomu mobové nerozuměli. Dávej na sebe pozor, slyším křik...

Zpráva není dokončená. Doufám, že je Adrien v pohodě.