

Pohádková LOGOPEDIE

O veliké řepě

Irena Šachová

Ilustrovala

Eva Obůrková



logopedická cvičení • pracovní listy
papírové divadélko k vystřížení

Pohádková kogopedie O veliké řepě

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz
www.albatrosmedia.cz

FRAGMENT

Irena Šáchová
Logopedie pro nejmenší
Copyright © Albatros Media a. s., 2020

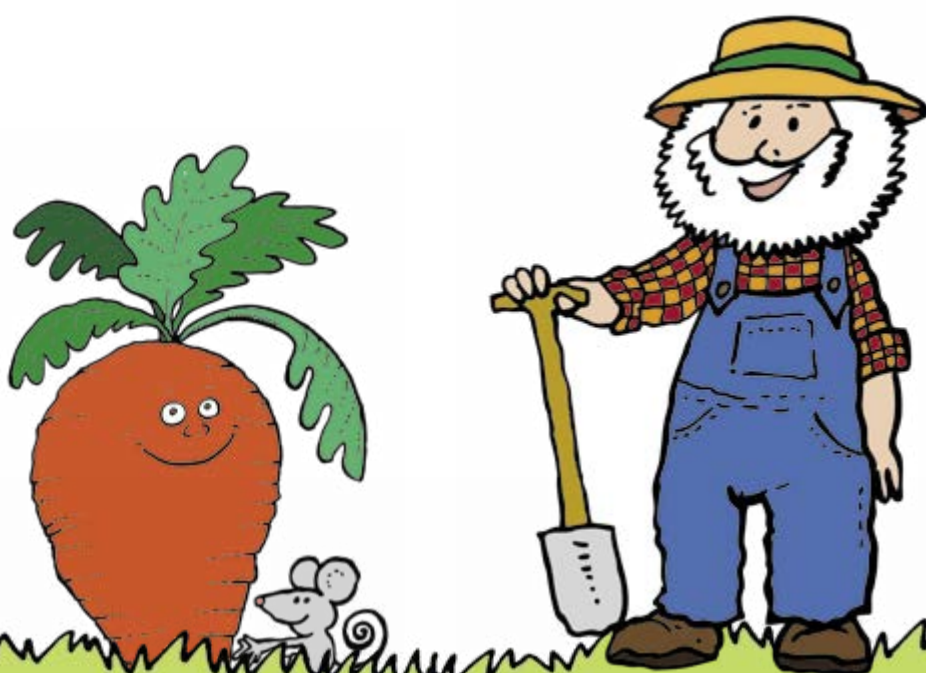
Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

ALBATROS  **MEDIA**

Pohádková **LOGOPEDIE**

O veliké řepě

Irena Šachová
Ilustrovala
Eva Obárková



FRAGMENT



Pohádka *O veliké řepě* je v Česku velmi známá. Její kořeny sahají hluboko do minulosti. Jedná se o jednu z nejjednodušších a nejkratších pohádek, kterou je i velmi malé dítě schopno pochopit, zapamatovat si ji a případně zahrát. Děj je založen na principu opakování, které pomáhá malým dětem snadněji porozumět pohádce. Pro potřeby nejmenších je možné pohádku celkově zjednodušit a upravit tak, aby zůstala jen její částečná dějová linka. Je možné ubrat množství postav, doprovodit vyprávění gesty (například chytli se, táhli, bác...). U starších a šikovnějších dětí je naopak možné udělat příběh složitější. Přidat postavy, pojmenovat je, vložit jim do úst více textu. Ponaučení z této pohádky je jednoznačné – když si všichni pomáhají (táhnou za jeden provaz), společná práce se jim podaří. Vzájemná pomoc je tu zobrazena v několika rovinách: Zvířátka a lidé si pomáhají a stejně tak i lidé mezi sebou, mladší (vnučka) starším (babička a dědeček) a naopak. Díky tomu má tato pohádka sociální i výchovný rozměr.

Instrukce k pohádce

Na vyprávění a zinscenování pohádky si udělejte dostatek času. Snažte se dát dítěti prostor, aby se snažilo pohádku samo vyprávět. Pokud je ještě malé nebo se v ní ještě dostatečně neorientuje, výrazně mu napovídejte, popřípadě jej nechte doplňovat jednotlivá slova do vašeho vyprávění. Nevytvářejte na dítě tlak, nenuťte jej k opakování po vás. Snažte se mu pohádku přiblížit, jak to nejlépe půjde, a vyhraďte si se všemi postavičkami a zvířátky. Nechte je samotné manipulovat postavičkami.

Při vyprávění pohádky si můžete pomoci vyrobením či vystřihnutím některých kulis – domečku ve kterém všichni bydleli, zvířátek na dvorku, psí boudy, případně dalších zvířátek, která mohla pomoci tahat řepu...

V případě, že si postavičky zalaminujete a nalepíte na ně samolepicí magnetickou fólii, můžete je použít (a divadélko zahrát) na magnetické tabuli či na dveřích ledničky. V takovém případě můžete dokreslovat k pohádce kulisy smazatelnou fixou na bílou tabuli. Takto dokreslit můžete například zahradu, zeleninu na záhonku či na poli, případně další postavy, které mohou pomoci tahat řepu.