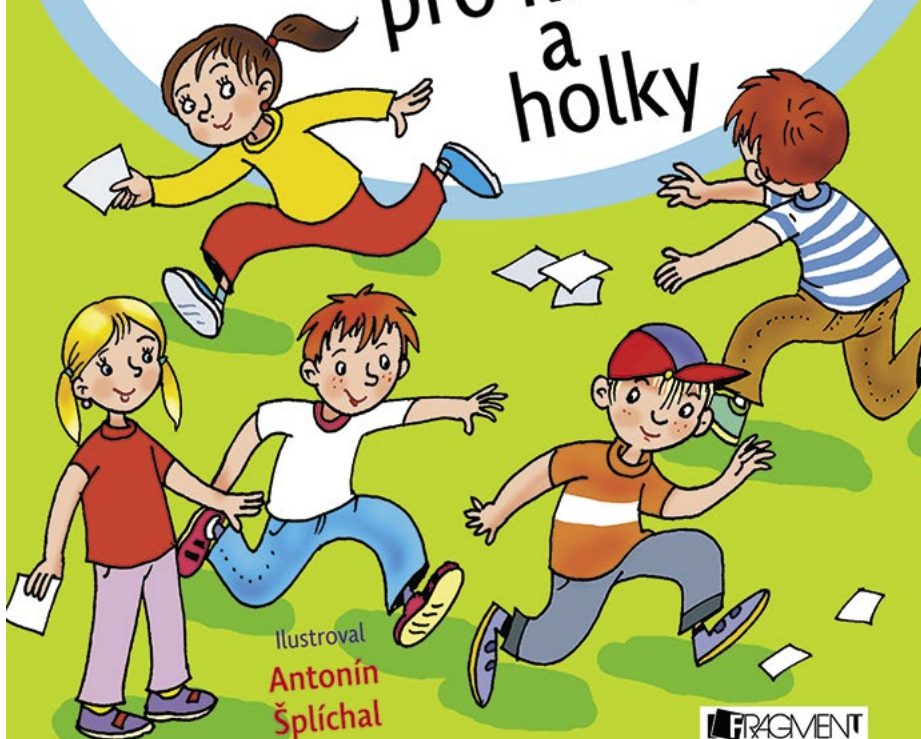


Bezva hry a rošťárny

pro kluky
a
holky



Ilustroval
**Antonín
Šplíchal**

FRAGMENT

Bezva hry a rošťárny pro kluky a holky

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz
www.albatrosmedia.cz



Jitka Pastyříková
Bezva hry a rošťárny pro kluky a holky – e-kniha
Copyright © Fragment, 2015

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

ALBATROS  **MEDIA a.s.**

OBSAH

HRY BEZ POMŮCEK

Přebíhaná	5
Najdi své boty	6
Honička ve dvojicích	7
Kámen – nůžky – papír	8
Zlatá brána	9
Na Černého Petra	10
Na sultána	11
Tleskaná	12
Zrcadlo	13
Pleskaná	14
Na dravce	15
Stojí, stojí strom	16

HRY S KAMÍNKY

O nejvyšší pyramidu	17
Hod na kruh	18
Najdi kamínek	19
Hod na cíl	20
Kdo víc?	21
Boj o území	22
Drápky	23
Putující kamínek	24

HRY S MÍČEM

Zaháněná	25
Na osla	26

Přehazovaná	27
Běh pro míč	28
Na prostředního	29
Přehazovaná v kruhu	30

HRY S PAPÍREM A TUŽKOU

Tři kruhy	31
Zapiš větu	32
Hledej značky	33
Pasiáns s dvojicemi	34
Karetní NIM	35

HRY S HRACÍ KOSTKOU

Osmnáct	36
Škrtaná	37

HRY S NEJRŮZNĚJŠÍMI POMŮCKAMI

Minutová honička	38
Pětka hledá dvojku	39
Zaháněná s létajícím talířem	40
Štafeta s létajícím talířem	41
Navigátor	42
Na africké nosiče	43
Rovnění zápalek	44
Navlékání korálků	45
Co se skrývá uvnitř?	46
Skákaná	47

Ahoj kamarádi,

přinášíme vám opět spoustu námětů pro hry doma i venku, hry známé, ale mnohdy zapomenuté, i ty méně známé. K některým hrám nebudete potřebovat žádné pomůcky, u jiných si vystačíte s míčem, papírem a tužkou, hrací kostkou, kartami nebo s kamínky, které posbíráte venku. Stačí si jen vybrat podle toho, jaké pomůcky máte po ruce, jestli budete hrát v místnosti nebo venku, s jedním či více kamarády.

Neporozumíte-li pravidlům, zkuste se poradit s rodiči, staršími kamarády či sourozenci.

Spoustu zábavy a legrace!

PŘEBÍHANÁ

Počet hráčů: aspoň 5

Cíl hry: rozvoj pohybové obratnosti

Pomůcky: žádné

Vyznačíme obdélníkové území o velikosti 10 x 20 metrů (dlouhých kroků). Mimo něj označíme čtvercové vězení.

Z hráčů vybereme jednoho strážce, který se volně pohybuje po celém území. Hráči stojí na kratší straně obdélníka a přebíhají z jednoho konce na druhý. Koho při tom strážce chytí, ten skončí ve vězení.

Vítězem je ten hráč, který zůstane ve hře poslední.

